



Sélection de réalisations
mars 2023

Depuis plus de 10 ans, avec mon atelier de mécanique, de menuiserie et d'électronique, de mon bureau de modélisation 3D, une bibliothèque des «possibles», un réseau étendu ainsi que mon astucieuse créativité et mes compétences hétéroclites, je conçois et matérialise tous types d'idées pour des clients d'horizons variés.

Domaines de compétences :

- Processus d'idéation
- Conception et modélisation 3D (Fusion 360)
- Usinage mécanique : tour, perceuse, fraiseuse conventionnelle
- Usinage bois : scie circulaire, toupie, défonceuse, rabot, CNC, laser et outils électro-portatifs.
- Serrurerie : soudure MIG/MAG, baguette, TIG (Inox)
- Électronique : veroboard, microcontroller et programmation, GPIO, pilotage de moteur et de lumière, détection, DMX
- Electro-mécanique : motorisation, contrôle et pilotage des moteurs et automatisation.
- Multimédia : Programmation de lecteur média, synchronisation, projection, système de diffusion de son

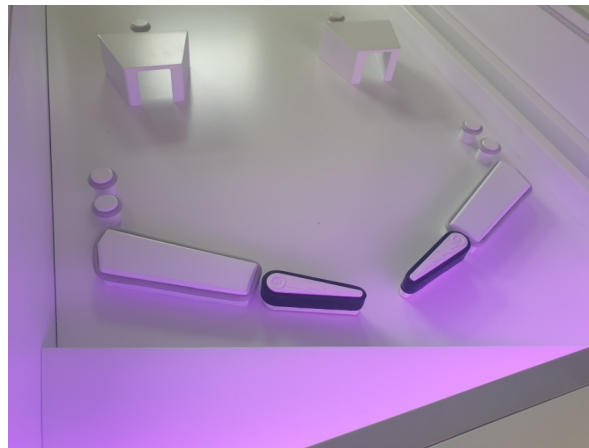
Flipper, interactif muséal

Exposition «*Disparus*», Musée cantonal de zoologie, 2021

- Elaboration du concept avec le client
- Usinage, assemblage, test et modifications
- Usinage et assemblage du produit fini
- Electronique de commande
- Détection et diffusion de sons
- Programmation du microcontroller



Prototypage fonctionnel en atelier.



Usinage, fabrication et assemblage des pièces.

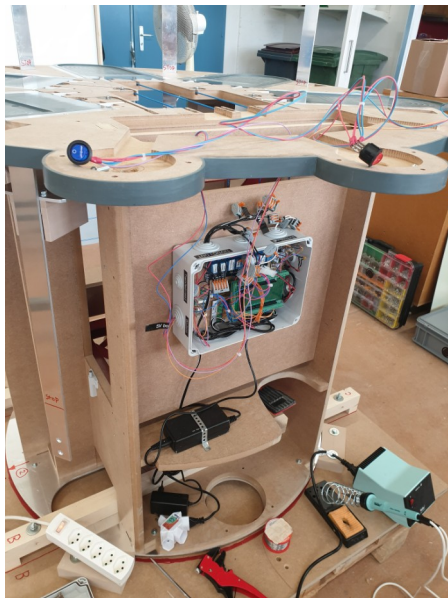


Flipper avec le graphisme posé tel que présenté dans la salle d'exposition.

Maquette interactive

Office fédéral de l'énergie, 2020

- Elaboration du concept avec le client
- Motorisation des éoliennes
- Pilotage automatisé du train
- Canaux lumineux symbolisant le débit d'eau / électricité
- Automatisation des scénarios
- Programmation du microcontroller



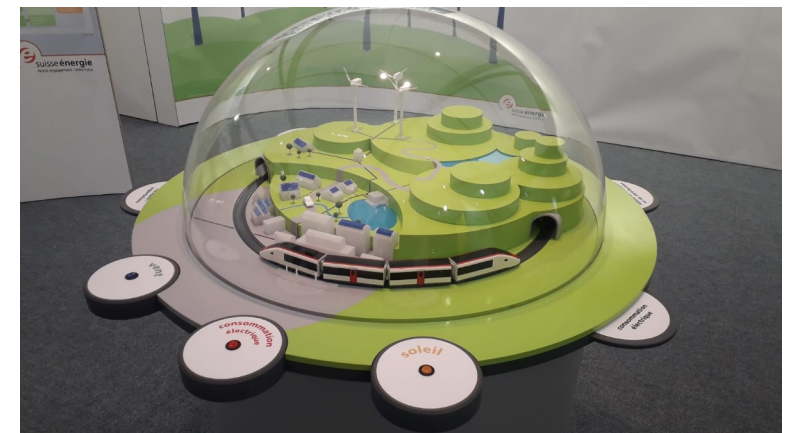
Installation du module de commande, phase de tests



Finalisation de l'électronique avant la pose de la maquette



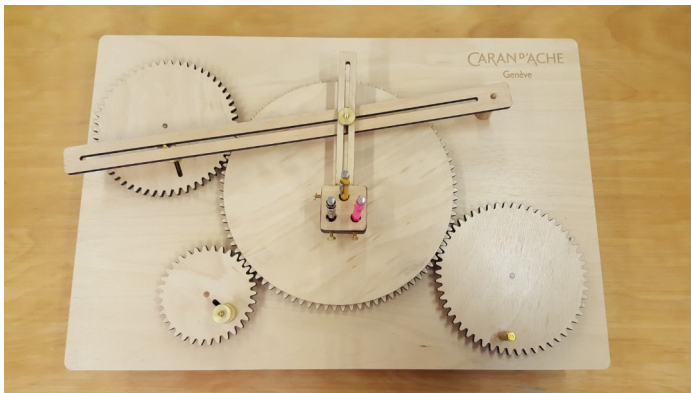
Installation de la maquette



Maquette présentée au public

Machine à dessiner Caran d'Ache, GE, 2019

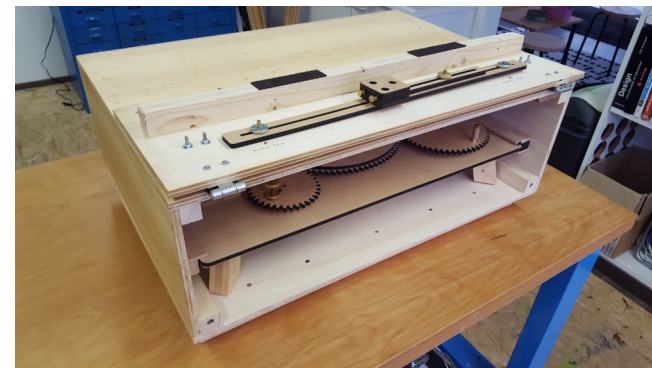
- Proposition du concept au client
- Prototypage
- Usinage CNC (laser et fraiseuse)
- Usinage et assemblage du produit fini
- Choix et assemblage des paliers
- Création d'une caisse de transport



Machine à dessiner avec les différentes possibilités de réglages



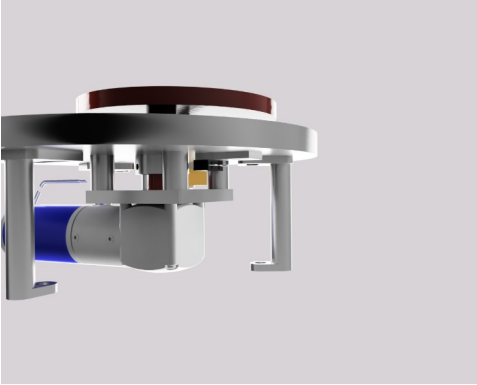
Détails des finitions



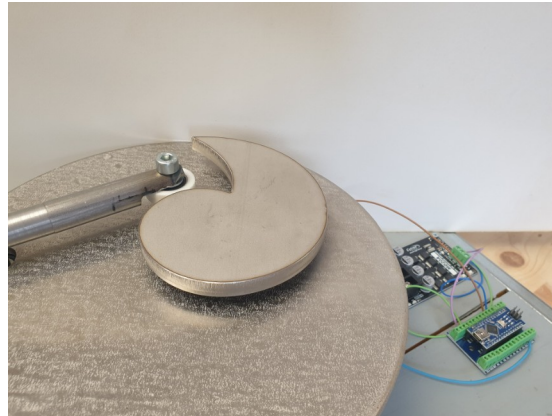
Caisse de transport avec logements pour les accessoires

Œuvre d'art mécanique

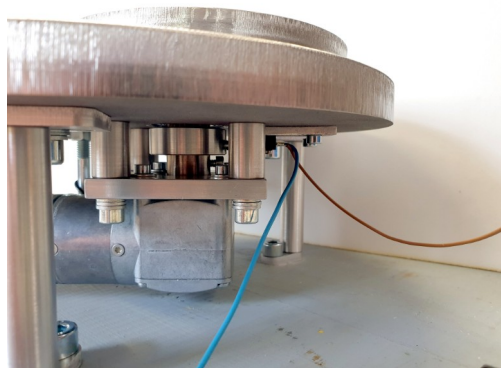
Genève, 2021



Rendu de la modélisation 3D



Mécanisme de sonnerie avec le microcontroller et le pilote moteur

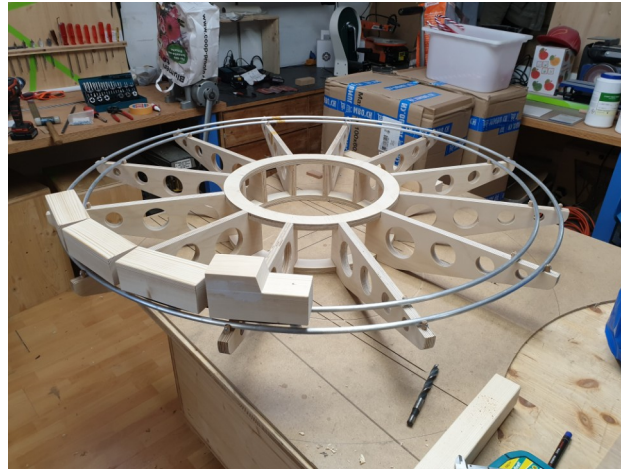


Mécanisme de sonnerie assemblé et fonctionnel

- Elaboration du concept avec le client
- Modélisation 3D
- Usinage de pièces mécaniques
- Dessin technique pour usinages en sous-traitance
- Assemblage du produit fini
- Conception de l'électronique de commande
- Détection
- Programmation du microcontroller
- Test et essais

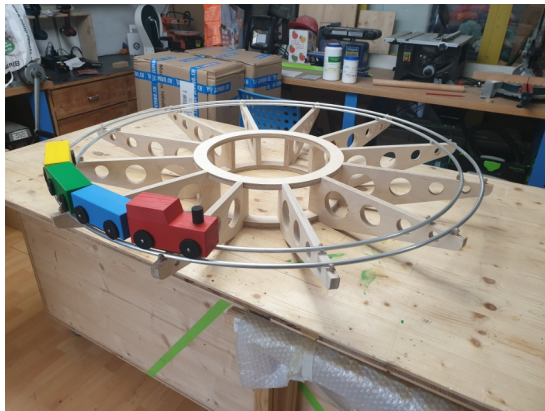
Robe mécanique

Parade de Noël, Migros, 2019



Prototype de la robe dans mon atelier

- Elaboration du concept avec le client
- Modélisation 3D
- Usinage de pièces mécaniques et bois
- Assemblage du produit fini
- Réalisation d'une caisse de transport



Prototype, phase 2 en atelier



Robe portée lors de la parade

Interactifs low-tech / parcours didactique Jardin botanique de Neuchâtel, 2022



Jeu "Qui est-ce?", acier inox



Aquascope, pour voir sous l'eau !



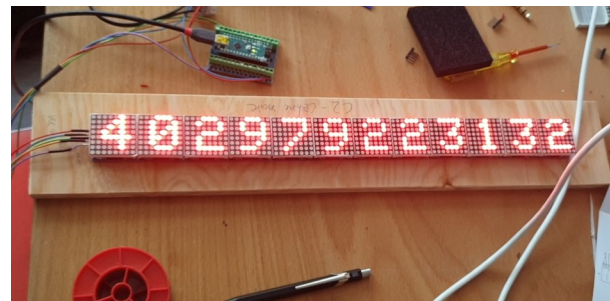
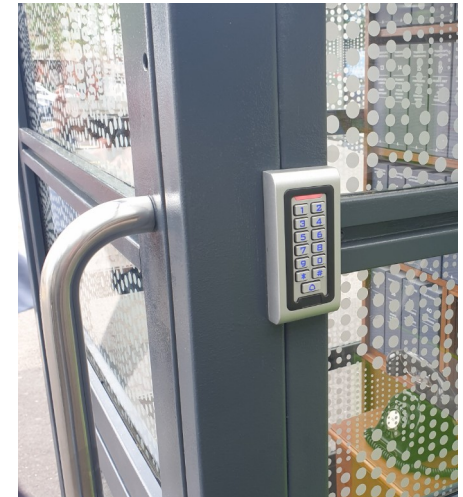
Sonotone pour écouter la prairie

- Elaboration du concept avec le client
- Modélisation 3D
- Sous-traitance pour la fabrication
- Assemblage des produits finis
- Installations et tests

Escape game urbain

Tourisme neuchâtelois, 2022

- Elaboration du concept avec le client
- Sécurisation des cabines (digicode, lecteur de badge et ventouse magnétique)
- Serrurerie et usinage de supports
- Assemblage des produits finis
- «Hack» de téléphone à cadran comme digicode
- Affichage lumineux
- Développement de système de diffusion de médias
- Eclairage
- Light show DMX
- Captation



Projets divers

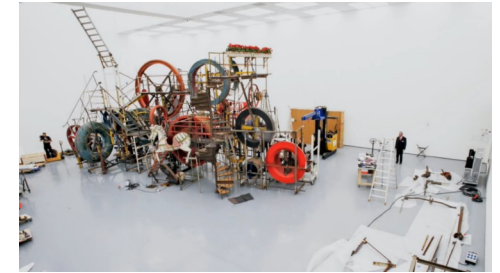
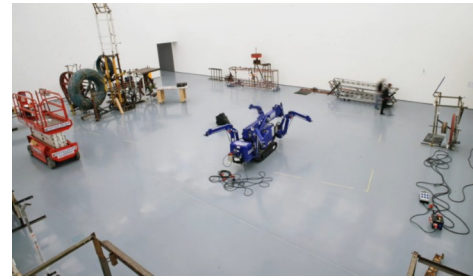
Mécanisme géant de «swipe»
avec synchronisation d'images, MEN



Conception et réalisation d'un automate
Caran d'Ache

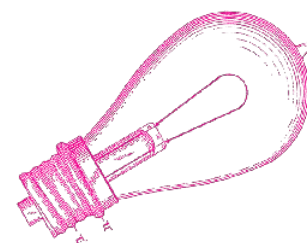


Installation, restauration et maintenance d'oeuvres de Jean Tinguely



Participation au projet *Geneva 1850*, Artanim, VR





making ideas

www.makingideas.ch
Ch. des Grands-Pins 11
CH - 2000 Neuchâtel
yannick.soller@gmail.com
+41 79 735 43 32